



ASSOCIAÇÃO DE ESTUDANTES DA ESCOLA SUPERIOR DE SAÚDE DA
GUARDA

Regulamento da Componente Desportiva ENEE 2018



Guarda

2018

ÍNDICE

1. INSCRIÇÕES E PARTICIPAÇÕES	3
1.1. INSCRIÇÕES DE EQUIPAS	3
2. PROVAS	4
2.1. DESPORTOS	4
a)Futebol de Praia.....	4
b)Voleibol de Praia	8
c)Futevólei.....	
3. SORTEIOS	11
4. PRÉMIOS	11
5. CASOS OMISSOS	11
ANEXOS.....	10

1. INSCRIÇÕES E PARTICIPAÇÕES

1.1. INSCRIÇÕES DE EQUIPAS

- 1) Pode participar na componente desportiva ENEE 2018 qualquer participante que tenha adquirido o bilhete geral para o evento.
- 2) As inscrições das equipas devem ser realizadas no **dia 21 de maio de 2018** até às **16h00** no secretariado do evento.
- 3) O número de inscrições será no máximo de 16 equipas por modalidade (futebol e voleibol de praia), podendo a calendarização dos jogos variar consoante o número de inscrições existentes.
- 4) A organização reserva-se ao direito de não aceitar a inscrição de qualquer equipa que não preencha os requisitos acima citados.

2. PROVAS

2.1. DESPORTOS

A componente desportiva do ENEE 2018 engloba torneios relativos a desportos coletivos, sendo estes: Futebol de Praia e Voleibol de Praia e Futevólei.

a) Futebol de Praia

- **Sistema Competitivo**

O torneio relativo a este desporto desenrola-se em duas fases:

- a) A 1ª fase do Torneio será definida consoante o número de inscrições, dividindo-se as equipas por vários grupos (no caso de serem poucas as equipas inscritas, estas acedem automaticamente à 2ª fase);
- b) A 2ª fase disputa-se no sistema de eliminatória a uma mão e acaba quando restarem duas equipas para disputar uma final.

- **Pontuação**

A pontuação é atribuída a cada equipa segundo o resultado obtido, a qual se processa pelas seguintes normas:

Vitória – **3** (Três) pontos

Empate – **1** (Um) ponto

Derrota – **0** (Zero) ponto

- **Duração de Jogo**

- 1) Cada jogo será dividido por dois períodos de 15 minutos corridos;
- 2) Entre os dois períodos haverá um intervalo de 5 minutos;

- 3) Cada equipa tem direito a 1 “tempo morto” de 1 minuto em cada um dos períodos de jogo;
- 4) Intervalo de 10/15 min entre cada jogo.

- **Horário dos Jogos**

- 1) Todos os jogos serão devidamente agendados no início do Torneio.
- 2) Só é permitida qualquer alteração de horário quando ambas equipas em disputa concordem juntamente com a organização da componente.

- **Faltas de Comparência**

- 1) Considera-se falta de comparência, quando:
 - a) A (s) equipa (s) não se apresenta (m) no recinto de jogo nos 5 minutos após o horário estabelecido para o seu início;
 - b) Não respeitam o número mínimo de jogadores (3 jogadores);
 - c) A (s) equipa (s) abandona (m) o recinto de jogo, sem razão aparente, durante a realização deste, independentemente do resultado;
- 2) As faltas de comparência aos jogos são passíveis das seguintes sanções:
 - a) Numa falta de comparência é atribuída a derrota por 3 – 0 à equipa ou equipas em questão;
 - b) No caso de duas faltas de comparência é atribuída a desqualificação da equipa do torneio, não podendo participar mais.

- **Jogadores**

Cada equipa pode inscrever no mínimo 5 e no máximo 12 jogadores. Para que um jogo comece é necessário que cada equipa possua pelo menos 3 jogadores.

Nota: Nenhuma equipa pode jogar com jogadores que não estejam inscritos pela respetiva equipa, mesmo pertencendo à escola em questão e independentemente da concordância que possa haver por parte da equipa adversária.

- **Desempates**

- 1) A determinação da (s) equipa (s) melhor classificada (s) entre o mesmo grupo é efetuada pela aplicação sucessiva dos seguintes critérios:
 - a) O número de pontos alcançados;
 - b) Em casos de empate recorre-se ao resultado do jogo entre as duas equipas empatadas; (Denominado confronto direto)
 - c) Se se mantiver o empate relativo aos itens anteriores, averigua-se a diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelas equipas;
 - d) Se persistir o empate, a equipa melhor classificada é aquela que possuir maior número de golos marcados;
 - e) Se ainda houver duas ou mais equipas empatadas nos itens anteriores, a equipa apurada será aquela que possuir menor número de faltas cometidas e menor número de cartões mostrados aos seus jogadores; (Fair-play)
 - f) Se mesmo assim persistir o empate, a equipa que tenha obtido melhor classificação na edição anterior da componente desportiva do ENEE, segue em frente;
 - g) Caso nenhum dos critérios anteriores sirva para desempate, “moeda ao ar” será o último método utilizado.
- 2) A segunda fase da competição é disputada em sistema de eliminação direta. Em caso de empate no final do tempo regulamentar, o desempate far-se-á mediante a marcação de uma série de 3 pontapés da marca de grande penalidade para cada equipa. Se o empate persistir, serão marcadas séries de uma grande penalidade para cada equipa até ser encontrado o vencedor.

- **Disciplina**

O jogador ao qual for exibido um cartão vermelho, ficará impedido de participar no jogo seguinte.

O jogador ao qual forem mostradas duas advertências (amarelos acumulados), fica automaticamente excluído do próprio jogo.

Em casos graves de indisciplina, a organização tem o direito de aplicar a sanção que achar conveniente.

- **Arbitragem**

- 1) A Organização é responsável por apresentar uma equipa de arbitragem qualificada para cada jogo;
- 2) Nenhum jogo pode deixar de se realizar por falta de árbitros. No caso da não comparência da equipa de arbitragem:
 - a) O jogo poderá ser dirigido por árbitros presentes;
 - b) Na impossibilidade de se encontrar presente uma equipa de arbitragem, o jogo será dirigido por apenas um (1) árbitro;
 - c) Na falta destes, o encontro será dirigido por um elemento de cada equipa em disputa.

b) Voleibol de Praia

- **Sistema Competitivo**

O torneio relativo a este desporto desenrola-se em duas fases:

- a) A 1ª fase do Torneio será definida consoante o número de inscrições, dividindo-se as equipas por vários grupos (no caso de serem poucas as equipas inscritas, estas acedem automaticamente à 2ª fase);
- b) A 2ª fase disputa-se no sistema de eliminatória a uma mão e acaba quando restarem duas equipas para disputar uma final.

- **Pontuação**

A pontuação é atribuída a cada equipa segundo o resultado obtido, a qual se processa pelas seguintes normas:

Vitória – **3** (Três) pontos

Derrota – **0** (Zero) pontos

- **Duração de Jogo**

- 1) Cada jogo será disputado até que uma equipa consiga ganhar dois sets;
- 2) Um set (exceto o set decisivo) é ganho pela equipa que faz primeiro 15 pontos, com uma diferença mínima de 2 pontos. Em caso de igualdade a 14-14, o jogo continua até haver uma diferença de 2 pontos (ex: 16-14, 17-15, ...);
- 3) Em caso de igualdade de sets (1-1), o set decisivo é jogado até uma equipa obter 10 pontos com uma diferença mínima de 2 pontos;
- 4) Entre os sets decorre um intervalo de 3 minutos;

5) Cada equipa tem direito a 1 “tempo morto” de 1 minuto em cada set.

- **Horário dos Jogos**

- 1) Todos os jogos serão devidamente agendados no início do Torneio;
- 2) Só é permitida qualquer alteração de horário quando ambas equipas em disputa concordem juntamente com a organização da componente.

- **Faltas de Comparência**

- 1) Considera-se falta de comparência, quando:
 - a) A (s) equipa (s) não se apresenta (m) no recinto de jogo nos 5 minutos após o horário estabelecido para o seu início;
 - b) Não respeitam o número mínimo de jogadores;
 - c) A (s) equipa (s) abandona (m) o recinto de jogo durante a realização deste, independentemente do resultado;
- 2) As faltas de comparência aos jogos são passíveis das seguintes sanções:
 - a) Numa falta de comparência é atribuída a derrota por 2 – 0 (jogo) e por 15-0 (em cada set) à equipa ou equipas em questão;
 - b) No caso de duas faltas de comparência é atribuída a desqualificação da equipa do torneio, não podendo participar mais.

- **Jogadores**

Cada equipa pode inscrever no mínimo 6 e no máximo 12 jogadores. Para que um jogo comece é necessário que cada equipa possua pelo menos 6 jogadores.

Nota: Nenhuma equipa pode jogar com jogadores que não estejam inscritos pela respetiva equipa, mesmo pertencendo à escola em questão e independentemente da concordância que possa haver por parte da equipa adversária.

- **Desempates**

1) A determinação da (s) equipa (s) melhor classificada (s) entre o mesmo grupo é efetuada pela aplicação sucessiva dos seguintes critérios:

- a. O número de pontos alcançados;
- b. O número de sets conseguidos;
- c. Em casos de empate nestes dois itens recorre-se ao resultado do jogo entre as duas equipas empatadas;
- d. Caso nenhum dos critérios anteriores sirva de desempate, “moeda ao ar” será o último método utilizado.

2) A segunda fase da competição é disputada em sistema de eliminação direta.

- **Disciplina**

Em casos graves de indisciplina, a organização da componente tem o direito de aplicar a sanção que achar conveniente.

- **Arbitragem**

1) A Organização da componente é responsável por apresentar uma equipa de arbitragem qualificada para cada jogo;

2) Nenhum jogo pode deixar de se realizar por falta de árbitros. No caso da não comparência da equipa de arbitragem:

- a) O jogo poderá ser dirigido por árbitros presentes;
- b) Na impossibilidade de se encontrar presente uma equipa de arbitragem, o jogo será dirigido por apenas um (1) árbitro;
- c) Na falta destes, o encontro será dirigido por um elemento de cada escola em disputa.

C) Futevólei

Esta modalidade decorrerá quarta-feira, dia 23, sem número máximo de equipas. Cada equipa terá de ter 2 elementos. O método de eliminação de equipas será o “bota-fora”. Esta

modalidade não conta com prémios de participação, sendo o principal objetivo da mesma a ocupação e convívio dos participantes no ENEE.

3. SORTEIOS

- Futebol, Voleibol.

O sorteio será realizado no dia 21 de maio de 2018 (segunda-feira), pelas 17 horas, no local do evento, onde estará presente um representante de cada equipa e os respetivos organizadores da componente desportiva.

4. PRÉMIOS

Nos desportos coletivos, as equipas que se posicionem nos três primeiros lugares, arrecadarão uma taça comprovativa dessa mesma classificação.

5. CASOS OMISSOS

A Associação de Estudantes da Escola Superior de Saúde da Guarda é responsável por resolver qualquer situação não referenciada neste regulamento.

ANEXOS

ANEXO A – FICHA DE JOGO DE VOLEIBOL DE PRAIA

Modalidade	<i>Voleibol de Praia</i>
-------------------	--------------------------

Ficha de Jogo

Fase:	Jogo nº
--------------	----------------

		vs		
--	--	-----------	--	--

1	2	3	1º Set	1	2	3
4	5	6		4	5	6
7	8	9		7	8	9
10	11	12		10	11	12
13	14	15		13	14	15
16	17	18		16	17	18
19	20	21		19	20	21

1	2	3	2º Set	1	2	3
4	5	6		4	5	6
7	8	9		7	8	9
10	11	12		10	11	12
13	14	15		13	14	15
16	17	18		16	17	18
19	20	21		19	20	21

1	2	3	3º Set	1	2	3
4	5	6		4	5	6
7	8	9		7	8	9
10	11	12		10	11	12
13	14	15		13	14	15

Capitão	Capitão
Organização:	

Ficha de Jogo

Modalidade	<i>Futebol de Praia</i>
-------------------	-------------------------

Fase:	Jogo nº
--------------	----------------

		vs		
--	--	-----------	--	--

Capitão	Capitão