



PRAIA DE 40 MIRA

The 'enee' logo is positioned below the '40' in the '40 MIRA' text. A decorative, curved line composed of multiple parallel strokes extends from the right side of the 'MIRA' text.

REGULAMENTO DA COMPONENTE DESPORTIVA

#40enee

#nuncaseraultimo



ORGANIZAÇÃO:

40ª COENEE

COLABORAÇÃO:

Associação de Estudantes da Escola Superior de Saúde da Guarda

DATA:

20, 21, 22 e 23 de maio

LOCAL:

Areal da Praia de Mira

CONTACTOS:

Rafael Figueiredo | 40ª COENEE | 964985143

Tiago Ferraz | AEESG | 927098343

Manuel Marques | AEESG | 969630499

André Dias | AEESG | 962633783

Raquel Vilão | AEESG | 966042951

André Pires | AEESG | 968086201



1. INSCRIÇÕES E PARTICIPAÇÕES

1. Pode participar na componente desportiva do 40º ENEE qualquer participante que tenha adquirido o bilhete geral para o evento.
2. As inscrições das equipas devem ser realizadas através do correto preenchimento do formulário disponibilizado site oficial do evento(www.enee.pt).
3. Após a inscrição, será enviada uma mensagem de confirmação;
4. A data limite das inscrições será segunda-feira, 20 de maio de 2019.
5. O número de inscrições será no máximo de 16 equipas por modalidade (futebol e voleibol de praia), podendo a calendarização dos jogos variar consoante o número de inscrições existentes.
6. A organização reserva-se ao direito de não aceitar a inscrição de qualquer equipa que não preencha os requisitos acima citados.

2. MODALIDADES

A componente desportiva do ENEE 2019 engloba torneios relativos a desportos coletivos, sendo estes: Futebol de Praia e Voleibol de Praia.

2.1. Futebol de Praia

a) Sistema Competitivo

O torneio relativo a este desporto desenrola-se em duas fases:

- A 1ª fase do Torneio será definida consoante o número de inscrições, dividindo-se as equipas por vários grupos (no caso de serem poucas as equipas inscritas, estas acedem automaticamente à 2ª fase);
- A 2ª fase disputa-se no sistema de eliminatória a uma mão e acaba quando restarem duas equipas para disputar uma final.

b) Pontuação

A pontuação é atribuída a cada equipa segundo o resultado obtido, a qual se processa pelas seguintes normas:

Vitória – 3 (Três) pontos | Empate – 1 (Um) ponto | Derrota – 0 (Zero) ponto

c) Duração de Jogo

1. Cada jogo será dividido por dois períodos de 15 minutos corridos;
2. Entre os dois períodos haverá um intervalo de 5 minutos;
3. Cada equipa tem direito a 1 “tempo morto” de 1 minuto em cada um dos períodos de jogo;
4. Intervalo de 10/15 min entre cada jogo.

d) Horário dos Jogos

- Todos os jogos serão devidamente agendados no início do Torneio.
- Só é permitida qualquer alteração de horário quando ambas equipas em disputa concordem juntamente com a organização da componente.

e) Faltas de Comparência

1. Considera-se falta de comparência, quando:
 - A (s) equipa (s) não se apresenta (m) no recinto de jogo nos 5 minutos após o horário estabelecido para o seu início;
 - Não respeitam o número mínimo de jogadores (3 jogadores);
 - A (s) equipa (s) abandona (m) o recinto de jogo, sem razão aparente, durante a realização deste, independentemente do resultado;
2. As faltas de comparência aos jogos são passíveis das seguintes sanções:
 - Numa falta de comparência é atribuída a derrota por 3 – 0 à equipa ou equipas em questão;
 - No caso de duas faltas de comparência é atribuída a desqualificação da equipa do torneio, não podendo participar mais.

f) Jogadores

Cada equipa pode inscrever no mínimo 5 e no máximo 12 jogadores. Para que um jogo comece é necessário que cada equipa possua pelo menos 3 jogadores.

Nota: Nenhuma equipa pode jogar com jogadores que não estejam inscritos pela respetiva equipa, mesmo pertencendo à escola em questão e independentemente da concordância que possa haver por parte da equipa adversária.

g) Desempates

A determinação da (s) equipa (s) melhor classificada (s) entre o mesmo grupo é efetuada pela aplicação sucessiva dos seguintes critérios:

1. O número de pontos alcançados;
2. Em casos de empate recorre-se ao resultado do jogo entre as duas equipas empatadas; (Denominado confronto direto)
3. Se se mantiver o empate relativo aos itens anteriores, averigua-se a diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelas equipas; d) Se persistir o empate, a equipa melhor classificada é aquela que possuir maior número de golos marcados;
4. Se ainda houver duas ou mais equipas empatadas nos itens anteriores, a equipa apurada será aquela que possuir menor número de faltas cometidas e menor número de cartões mostrados aos seus jogadores; (Fair-play)
5. Se mesmo assim persistir o empate, a equipa que tenha obtido melhor classificação na edição anterior da componente desportiva do ENEE, segue em frente;
6. Caso nenhum dos critérios anteriores sirva para desempate, “moeda ao ar” será o último método utilizado.

A segunda fase da competição é disputada em sistema de eliminação direta. Em caso de empate no final do tempo regulamentar, o desempate far-se-á mediante a marcação de uma série de 3 pontapés da marca de grande penalidade para cada equipa. Se o empate persistir, serão marcadas séries de uma grande penalidade para cada equipa até ser encontrado o vencedor.

h) Disciplina

O jogador ao qual for exibido um cartão vermelho, ficará impedido de participar no jogo seguinte.

O jogador ao qual forem mostradas duas advertências (amarelos acumulados), fica automaticamente excluído do próprio jogo.

Em casos graves de indisciplina, a organização tem o direito de aplicar a sanção que achar conveniente.

i) Arbitragem

A Organização é responsável por apresentar uma equipa de arbitragem qualificada para cada jogo;

Nenhum jogo pode deixar de se realizar por falta de árbitros. No caso da não comparência da equipa de arbitragem:

- O jogo poderá ser dirigido por árbitros presentes;
- Na impossibilidade de se encontrar presente uma equipa de arbitragem, o jogo será dirigido por apenas um (1) árbitro;
- Na falta destes, o encontro será dirigido por um elemento de cada equipa em disputa.

2.1. Voleibol de Praia

a) Sistema Competitivo

O torneio relativo a este desporto desenrola-se em duas fases:

- A 1ª fase do Torneio será definida consoante o número de inscrições, dividindo-se as equipas por vários grupos (no caso de serem poucas as equipas inscritas, estas acedem automaticamente à 2ª fase);
- A 2ª fase disputa-se no sistema de eliminatória a uma mão e acaba quando restarem duas equipas para disputar uma final.

b) Pontuação

A pontuação é atribuída a cada equipa segundo o resultado obtido, a qual se processa pelas seguintes normas:

Vitória – 3 (Três) pontos | Derrota – 0 (Zero) pontos

c) Duração de Jogo

1. Cada jogo será disputado até que uma equipa consiga ganhar dois sets;
2. Um set (exceto o set decisivo) é ganho pela equipa que faz primeiro 15 pontos,

com uma diferença mínima de 2 pontos. Em caso de igualdade a 14-14, o jogo continua até haver uma diferença de 2 pontos (ex: 16-14, 17-15, ...);

3. Em caso de igualdade de sets (1-1), o set decisivo é jogado até uma equipa obter 10 pontos com uma diferença mínima de 2 pontos;
4. Entre os sets decorre um intervalo de 3 minutos;
5. Cada equipa tem direito a 1 “tempo morto” de 1 minuto em cada set.

d) Horário dos Jogos

- Todos os jogos serão devidamente agendados no início do Torneio;
- Só é permitida qualquer alteração de horário quando ambas equipas em disputa concordem juntamente com a organização da componente.

e) Faltas de Comparência

1. Considera-se falta de comparência, quando:
 - A (s) equipa (s) não se apresenta (m) no recinto de jogo nos 5 minutos após o horário estabelecido para o seu início;
 - Não respeitam o número mínimo de jogadores;
 - A (s) equipa (s) abandona (m) o recinto de jogo durante a realização deste, independentemente do resultado;
2. As faltas de comparência aos jogos são passíveis das seguintes sanções:
 - Numa falta de comparência é atribuída a derrota por 2 – 0 (jogo) e por 15-0 (em cada set) à equipa ou equipas em questão;
 - No caso de duas faltas de comparência é atribuída a desqualificação da equipa do torneio, não podendo participar mais.

f) Jogadores

Cada equipa pode inscrever no mínimo 6 e no máximo 12 jogadores. Para que um jogo comece é necessário que cada equipa possua pelo menos 6 jogadores.

Nota: Nenhuma equipa pode jogar com jogadores que não estejam inscritos pela respetiva equipa, mesmo pertencendo à escola em questão e independentemente da concordância que possa haver por parte da equipa adversária.

g) Desempates

A determinação da (s) equipa (s) melhor classificada (s) entre o mesmo grupo é efetuada pela aplicação sucessiva dos seguintes critérios:

1. O número de pontos alcançados;
2. O número de sets conseguidos;
3. Em casos de empate nestes dois itens recorre-se ao resultado do jogo entre as duas equipas empatadas;
4. Caso nenhum dos critérios anteriores sirva de desempate, “moeda ao ar” será o último método utilizado.

A segunda fase da competição é disputada em sistema de eliminação direta.

h) Disciplina

Em casos graves de indisciplina, a organização da componente tem o direito de aplicar a sanção que achar conveniente.

i) Arbitragem

A Organização da componente é responsável por apresentar uma equipa de arbitragem qualificada para cada jogo;

Nenhum jogo pode deixar de se realizar por falta de árbitros. No caso da não comparência da equipa de arbitragem:

- O jogo poderá ser dirigido por árbitros presentes;
- Na impossibilidade de se encontrar presente uma equipa de arbitragem, o jogo será dirigido por apenas um (1) árbitro;
- Na falta destes, o encontro será dirigido por um elemento de cada escola em disputa.



3.SORTEIOS

Futebol e Voleibol

O sorteio será realizado no dia 20 de maio de 2019 (segunda-feira), pelas 17 horas, no local do evento, onde estará presente um representante de cada equipa e os respetivos organizadores da componente desportiva.

4.PRÉMIOS

Nos desportos coletivos, as equipas que se posicionem nos três primeiros lugares, arrecadarão uma taça comprovativa dessa boa classificação.

5.CASOS OMISSOS

A Associação de Estudantes da Escola Superior de Saúde da Guarda é responsável por resolver qualquer situação não referenciada neste regulamento.